

HTML5 - Avancé

Public

Ouvert à tous : oui

Cible privilégiée : infographiste , intégrateur web, développeur , wesmaster.

Type

formation continue

formation auto-financée

Durée

Entre 7H (1 jour) et 21H (3 jours) selon public

Méthode pédagogique

Formation dispensée à travers de nombreux travaux pratiques et un échange important avec le(s) participant(s).

Objectifs pédagogiques

- appréhender les intérêts du HTML5 face aux problématiques web actuelles
- créer des structures de pages web à l'aide d'éléments sémantiques
- utiliser et proposer du contenu video pour les principaux navigateurs du marché

Pré-requis

"Javascript - Orienté web"

Descriptif

Devenez acteur du web en créant votre propre site internet !

HTML5 c'est du balisage mais pas que ! Alors profitez de toute la puissance qu'offre ce langage et découvrez les API qui vous permettront de proposer une interaction supérieure entre votre site et le visiteur.



Programme

Rappel des bases

- les normes
- les balises et la sémantique

Aller plus loin

- balises document : base
- balises texte : s, del, ins, ruby, rtc, rt, rp, rb, address, bdi, bdo, var, samp, code, kbd, mark, cite, wbr
- balises diverses : dl, dd, dt, embed, object, param, source, track, map, area, meter, progress, details, summary, template
- balises média : audio, video, canvas
- élément pour un document avancé : dialog, marquee, time
- attributs communs : contenteditable, contextmenu, data-[valeur], draggable, hidden, subject

Audio et vidéo

- attributs avancés
- les formats et la compatibilité des navigateurs, savoir proposer différentes sources
- prendre le contrôle avec javascript

Canvas

- dessiner des formes 2D
- mettre de la couleur
- écrire du texte
- création de dégradé
- importation d'image
- animation

SVG

- principes et généralités de manipulation
- comparatif avec canvas et savoir quand utiliser l'un ou l'autre

