

Javascript - Initiation

Public visé

Ouvert à tous : oui

Cible privilégiée : intégrateur web, développeur , wesmaster.

Type

formation continue

formation auto-financée

Durée

Entre 21H (3 jours) et 35H (5 jours) selon public

Méthode pédagogique

Formation dispensée à travers de nombreux travaux pratiques et un échange important avec le(s) participant(s).

Objectifs pédagogiques

- appréhender les intérêts du Javascript face aux problématiques web actuelles
- écrire des scripts complets avec un socle de connaissance de base du langage

Pré-requis

"HTML 5 - Initiation" et "CSS3 - Initiation"

Descriptif

Devenez acteur du web en créant votre propre site internet !

Votre page est prête mais elle vous semble morne, en un mot, elle manque d'interactivité avec l'utilisateur final ! Apprenez les bases pour rendre votre page dynamique d'un point de vu de l'utilisateur.

Pour les personnes n'ayant jamais touché à la programmation, ce sera aussi l'occasion de mettre la main à la patte et de découvrir un univers merveilleux !



Programme

Présentation

- description de javascript et de ses limites
- objectifs du langage et qu'elles sont les finalités possibles

Acteurs et historique

- qui décide des normes et les applique
- histoire du langage

Rappel

- outils de travail
- navigateurs web
- les supports visés

Fondamentaux

- types élémentaires : Boolean, Null, Number, String, Undefined
- variables
- objets
- fonctions
- tableaux
- commentaires

Aller plus loin

- opérateurs : arithmétique, affectation, bit, comparaison, incrémentation, décrémentation, logique, chaîne de caractère, typeof, précedence des opérateurs
- instructions : break, continue, do ... while, for, if, else, while
- fonctions : callee, arguments, closure

Variables

- portée des variables (scope)
- gestion interne des types
- comparaison des variables
- transtypage

Objets

- this
- les propriétés
- les méthodes

Divers

- mots réservés
- JSON

